



TEKNOFEST YARIŞMALARI

1. TEKNOFEST HAKKINDA





1. TEKNOFEST HAKKINDA





1. TEKNOFEST HAKKINDA



2018: İstanbul
2019: İstanbul
2020: Gaziantep
2021: İstanbul
2022: Samsun



1. TEKNOFEST HAKKINDA





1. TEKNOFEST HAKKINDA



1. TEKNOFEST HAKKINDA





1. TEKNOFEST HAKKINDA



1. TEKNOFEST HAKKINDA



1. TEKNOFEST HAKKINDA

Toplumsal
Refah Artışı



Sürdürülebilir
Ekonomik Kalkınma



Küresel
Rekabet Gücü



Ekonomik ve
Teknolojik Bağımsızlık



Katma Değerli
Üretim



Kritik Teknolojilerde
Atılım



2. TEKNOFEST DESTEKLERİ



YARIŞMA OLANAKLARI

- Proje Malzeme Desteđi*
- Ulaşım Desteđi
- Yemek ve Konaklama Desteđi
- Yarışma Ödülleri

İŞ OLANAKLARI

- Staj İmkanı
- Eğitim İmkanı
- Konferans ve Seminerlere Katılım

TEKNOFEST 2022'de **17 milyon TL** (12 milyon TL malzeme desteđi ile 5 milyon TL ödöl) destek verildi.

TEKNOFEST 2023'te **43 milyon TL** (30 milyon TL malzeme desteđi ile 13 milyon TL ödöl) destek verilecek.

* Türkiye finaline katılmaya hak kazanan takımlar için Malzeme desteđi sağlanıyor.

TEKNOFEST YARIŞMALARI BAŞVURU VERİLERİ					
Yıl	Başvuru Yapan				
	İl	Ülke	Kategori	Takım	Katılımcı
2018			14	4.333	20.000
2019	81	122	19	17.373	50.000
2020	81	84	21	20.197	100.000
2021	81	111	35	44.912	200.000
2022	81	84	39	149.000	500.000



Okullarımızın başvuru yapabileceği 30 yarışmadan 22'sinde finale kalan takımlarımız oldu.

TEKNOFEST YARIŞMALARI SAMSUN VERİLERİ			
Yıl	Başvuru Yapan Proje	Finale Katılan Proje	Finalde Ödül Alan Proje
2018	23		
2019	281		
2020	308	7	2
2021	566	31	6
2022	32.794	94	9

TEKNOFEST YARIŞMALARI SAMSUN VERİLERİ

İLÇE ADI	2021							2022												
	PROJE BAŞVURU SAYISI	TÜRKİYE FİNALİNE KATILAN PROJE SAYISI	TÜRKİYE FİNAL ÖDÜL ALAN					ÖN BAŞVURU SAYISI	TESLİM EDİLEN ÖDR SAYISI	ÖN DEĞERLENDİRMEYİ GEÇEN PROJE SAYISI	TÜRKİYE FİNALİNE KALAN PROJE SAYISI					TÜRKİYE FİNAL ÖDÜL ALAN				
			1.	2.	3.	M	T				TEKNOFEST YARIŞMALARI	TÜBİTAK 2204-C	TÜBİTAK 2204-D	MEB ROBOT	TOPLAM	1.	2.	3.	M	T
ALAÇAM	1					-	162		4	-	-	-	-	-					-	
ASARCIK	1					-	1411		7	2	-	-	-	2					-	
ATAKUM	157	9			1	3	4	6821		192	33+1	5	3	3	45	1	1	3	2	7
AYVACIK	1					-	303		9	3	-	-	-	3					-	
BAFRA	50	5			1		1	4048		71	6+1	-	-	-	7					-
CANİK	24					-	1889		26	2	-	-	-	2					-	
ÇARŞAMBA	31	2				-	3924		43	7	-	-	-	7					-	
HAVZA	3					-	537		5	1	-	-	-	1					-	
İLKADIM	141	11	1				1	5251		130	18+2	1	-	-	21	1		1		2
KAVAK	46	1				-	325		9	-	-	-	-	-					-	
LADİK	6					-	1143		8	1	-	-	-	1					-	
ONDOKUZMAYIS	12	1				-	324		10	2	-	-	-	2					-	
SALIPAZARI	3					-	349		3	-	-	-	-	-					-	
TEKKEKÖY	27					-	2524		17	2	1	-	-	3					-	
TERME	37					-	1390		11	-	-	-	-	-					-	
VEZİRKÖPRÜ	23	2				-	1561		8	1	-	-	-	1					-	
YAKAKENT	3					-	74		7	1	-	-	-	1					-	
İL MEM TOPLAM	566	31	1	0	2	3	6	32.794	2.732	560	81	7	3	3	94	2	1	4	2	9
SAMSUN TOPLAM	704	47					9	32.794	2.732	694	126	7	3	65	201					
TÜRKİYE GENELİ	38.180										2.223	60	89	3.492						



4. YARIŞMA KATEGORİLERİ



41 ana yarışma 102 alt kategori

teknofest.org/tr/competitions/

Google Samsun Akademi

KURUMSAL YARIŞMALAR DUYURULAR KURUMSAL KATILIM MAĞAZA İLETİŞİM

Yarışmalar

Yarışma adı ara ... Tüm Kategoriler

İlkokul Ortaokul Lise Ön lisans- Lisans- Lisansüstü Mezun Girişim ve Özel Sektör

Akıllı Ulaşım Yarışması

Biyoteknoloji İnovasyon Yarışması

Çevre ve Enerji Teknolojileri Yarışması

Çip Tasarım Yarışması

Dikey İnşili Roket Yarışması

Eğitim Teknolojileri Yarışması

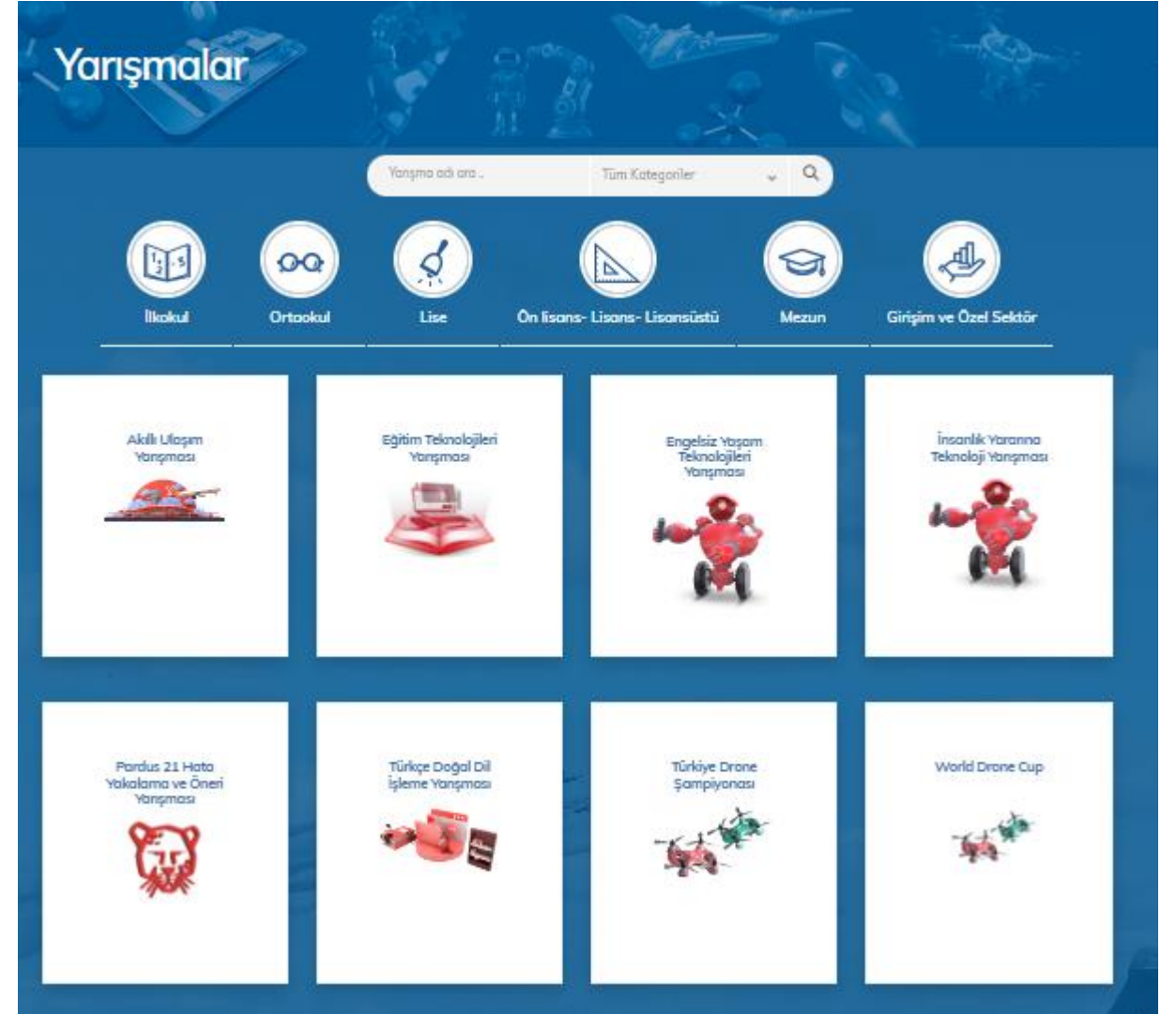
Engelsiz Yaşam Teknolojileri Yarışması

Hack İstanbul

om bekleniyor...

İLKOKUL

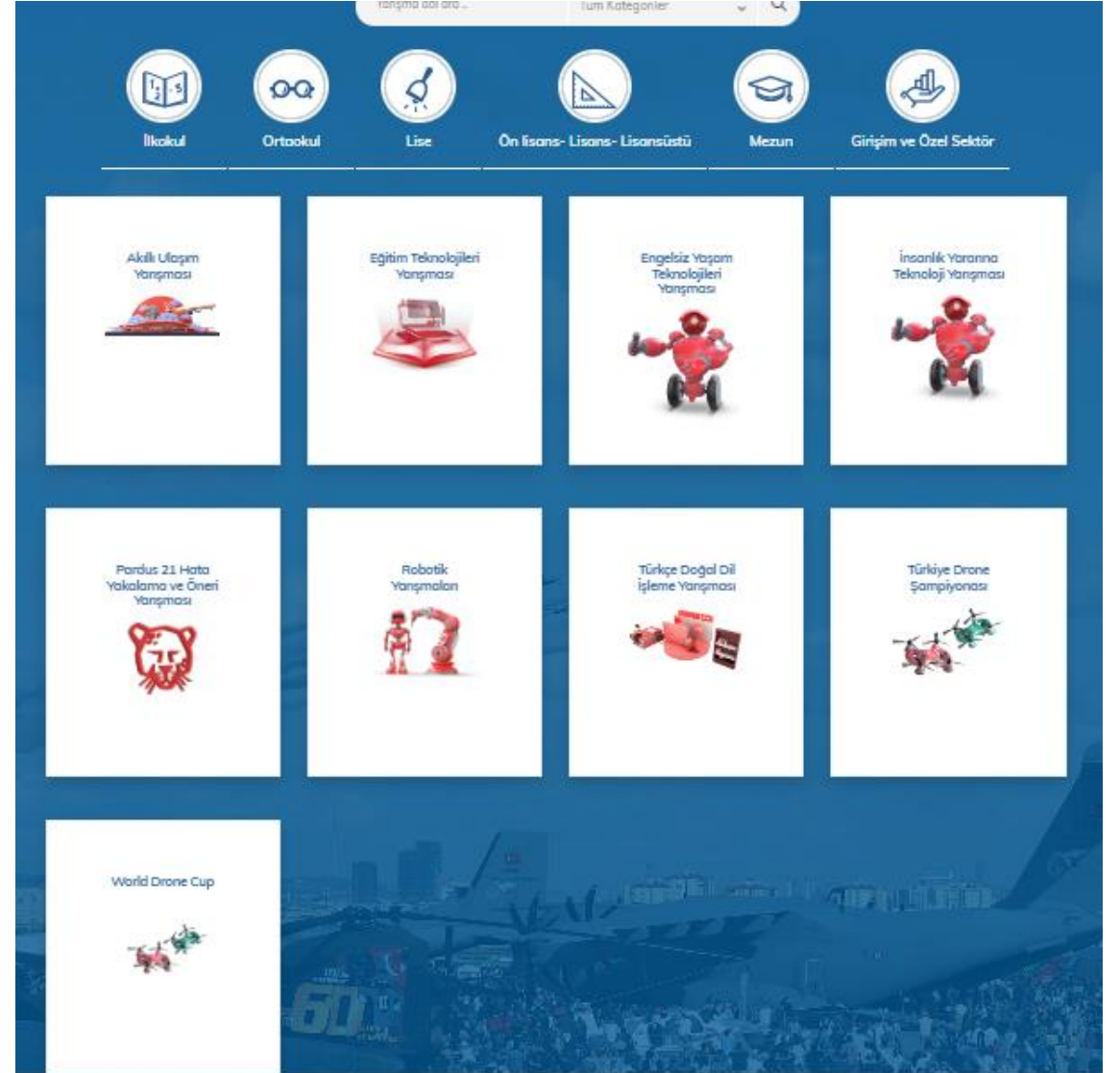
1. Akıllı Ulaşım Yarışması
2. Eğitim Teknolojileri Yarışması
3. Engelsiz Yaşam Teknolojileri Yarışması
4. İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması
5. Pardus 21 Hata Yakalama ve Öneri Yarışması
6. Travel Hackathon
7. Türkiye Drone Şampiyonası
8. World Drone Cup



The screenshot shows the 'Yarışmalar' (Competitions) section of the website. It features a search bar with the text 'Yarışma adı ara...' and a dropdown menu for 'Tümü Kategoriler'. Below the search bar are six category icons: İlkokul (Primary School), Ortaokul (Middle School), Lise (High School), Ön lisans- Lisans- Lisansüstü (Pre-graduate, Bachelor's, Postgraduate), Mezun (Graduate), and Girişim ve Özel Sektör (Entrepreneurship and Private Sector). The main content area displays eight competition cards in a 2x4 grid. The top row includes: Akıllı Ulaşım Yarışması (Smart Transportation Competition), Eğitim Teknolojileri Yarışması (Education Technologies Competition), Engelsiz Yaşam Teknolojileri Yarışması (Disability-Free Living Technologies Competition), and İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması (Technology for the Benefit of Humanity Competition). The bottom row includes: Pardus 21 Hata Yakalama ve Öneri Yarışması (Pardus 21 Error Catching and Suggestion Competition), Türkiye Doğal Dil İşleme Yarışması (Turkey Natural Language Processing Competition), Türkiye Drone Şampiyonası (Turkey Drone Championship), and World Drone Cup.

ORTAOKUL

1. Akıllı Ulaşım Yarışması
2. Eğitim Teknolojileri Yarışması
3. Engelsiz Yaşam Teknolojileri Yarışması
4. İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması
5. **İnsansız Su Altı Sistemleri Yarışması**
6. Pardus 21 Hata Yakalama ve Öneri Yarışması
7. Robotik Yarışmaları
8. **Travel Hackathon**
9. Türkiye Drone Şampiyonası
10. World Drone Cup





4. YARIŞMA KATEGORİLERİ



LİSE

1. Akıllı Ulaşım Yarışması
2. Biyoteknoloji İnovasyon Yarışması
3. Çevre ve Enerji Teknolojileri Yarışması
4. Eğitim Teknolojileri Yarışması
5. Engelsiz Yaşam Teknolojileri Yarışması
6. Hack İstanbul
7. İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması
8. İnsansız Su Altı Sistemleri Yarışması
9. Karma Sürü Robotlar Yarışması
10. Lise Öğrencileri İklim Değişikliği Araştırma Projeleri Yarışması
11. Lise Öğrencileri Kutup Araştırma Projeleri Yarışması
12. Liseler Arası Efficiency Challenge Elektrikli Araç Yarışması
13. Liseler Arası İnsansız Hava Araçları Yarışması
14. Pardus 21 Hata Yakalama ve Öneri Yarışması
15. Robotaksi-Binek Otonom Araç Yarışması
16. Robotik Yarışmaları
17. Roket Yarışması
18. Sağlıkta Yapay Zeka Yarışması
19. Sanayide Dijital Teknolojiler Yarışması
20. Savaşan İHA Yarışması
21. TAKE OFF Uluslararası Girişim Zirvesi
22. Tarım Teknolojileri Yarışması
23. Travel Hackathon
24. Turizm Teknolojileri Yarışması
25. Türkçe Doğal Dil İşleme Yarışması
26. Türkiye Drone Şampiyonası
27. Uçan Araba Yarışması
28. Ulaşımda Yapay Zeka Yarışması
29. World Drone Cup



4. YARIŞMA KATEGORİLERİ



MEZUN (ÖĞRETMEN)

1. Akıllı Ulaşım Yarışması
2. Çevre ve Enerji Teknolojileri Yarışması
3. Dikey İnişli Roket Yarışması
4. Eğitim Teknolojileri Yarışması
5. Engelsiz Yaşam Teknolojileri Yarışması
6. Hack İstanbul
7. Helikopter Tasarım Yarışması
8. İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması
9. Karma Sürü Robotlar Yarışması
10. Pardus 21 Hata Yakalama ve Öneri Yarışması
- 11. Psikolojide Teknolojik Uygulamalar Yarışması***
12. Robotaksi-Binek Otonom Araç Yarışması
13. Roket Yarışması
14. Sağlıkta Yapay Zeka Yarışması
15. Sanayide Dijital Teknolojiler Yarışması
16. Savaşan İHA Yarışması
17. TAKE OFF Uluslararası Girişim Zirvesi
18. Tarımsal İnsansız Kara Aracı Yarışması
19. Travel Hackathon
20. Türkçe Doğal Dil İşleme Yarışması
21. Türkiye Drone Şampiyonası
22. Uçan Araba Yarışması
23. Ulaşımda Yapay Zeka Yarışması
24. World Drone Cup

* Bu sene ilk defa düzenleniyor

İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması

Yarışma Hakkında
Yarışma Şartnamesi
Yarışma Takvimi
Yarışma Videoları
Sık Sorulan Sorular
Rapor Şablonları
Finalist Takımlar
Dereceler
Ödüller
Galeri
Destekler
Geçmiş Yıl Raporları
Yarışma Yeri Ve Tarihi

Yarışma Hakkında



TEKNOFEST Teknoloji yarışmaları kapsamında İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması düzenlenmektedir.

İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışmasında, Türkiye ve yurt dışında öğrenim gören tüm ilköğretim, ortaokul, ilse ve üniversite öğrencileri ve yetişkinler katılabilir. Yarışmaya bireysel katılım sağlanabileceği gibi grup olarak da başvuru yapılabilir. Mezun seviyesine firmalar veya girişimler takım olarak yarışmamıza başvuru yapabilirler.

Yarışma kapsamında bireylerin sosyal sorumluluk bilincini teknolojik bilgi ve birikimleriyle entegre edip topluma fayda sağlayacak projeler ortaya çıkarmaları amaçlanmaktadır. İnsan hayatını etkileyen her alanda yapılacak yenilik ve teknolojik gelişme ile uygulanabilir projelerin hedefinde; yararlılık, topluma fayda ve kolaylık yer almaktadır. Bu doğrultuda projeler değerlendirilip uygulamaya konulacaktır. Aynı zamanda teknolojik ve ekonomik açıdan dezavantajlı bölgelerde sağlık ve ilk yardım, Engelli dostu, afet yönetimi ve sosyal inovasyon alanlarına ilişkin sorunları çözmek, bu bölgelerde hayati kolaylaştırmaya yönelik çalışmalar ortaya koymak teknolojileri özgün ve milli kaynaklar ile hayata geçirmek temel hedeflerdir.

Yarışma Kategorileri:

- Sağlık ve İlk Yardım
- Afet Yönetimi
- Engelli Dostu
- Sosyal İnovasyon

alanlarında olmak üzere 4 (dört) farklı kategoriden oluşur.

İnsan hayatını etkileyen her alanda yapılacak yenilik ve teknolojik gelişme ile uygulanabilir projelerin hedefinde; yararlılık, topluma fayda ve kolaylık yer almaktadır.

Yarışma Kategorileri:

- Sağlık ve İlk Yardım
- Afet Yönetimi
- Sosyal İnovasyon

İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması

Yarışma Hakkında
Yarışma Şartnamesi
Yarışma Takvimi
Yarışma Videoları
Sık Sorulan Sorular
Rapor Şablonları
Finalist Takımlar
Dereceler
Ödüller
Galeri
Destekler
Geçmiş Yıl Raporları
Yarışma Yeri Ve Tarihi

Yarışma Hakkında



TEKNOFEST Teknoloji yarışmaları kapsamında İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması düzenlenmektedir.

İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması'na, Türkiye ve yurt dışında öğrenim gören tüm ilköğretim, ortaokul, lise ve Üniversite öğrencileri ve yetişkinler katılabilir. Yarışmaya bireysel katılım sağlanabileceği gibi, grup olarak da başvuru yapılabilir. Mezun Seviyesine firmalar veya girişimler takım olarak yarışmamıza başvuru yapabilirler.

Yarışma kapsamında bireylerin sosyal sorumluluk bilincini teknolojik bilgi ve birikimleriyle entegre edip topluma fayda sağlayacak projeler ortaya çıkarmaları amaçlanmaktadır. İnsan hayatını etkileyen her alanda yapılacak yenilik ve teknolojik gelişme ile uygulanabilir projelerin hedefinde; yararlılık, topluma fayda ve kolaylık yer almaktadır. Bu doğrultuda projeler değerlendirilip uygulamaya konulacaktır. Aynı zamanda teknolojik ve ekonomik açıdan dezavantajlı bölgelerde sağlık ve ilk yardım, Engelli Dostu, afet yönetimi ve sosyal inovasyon alanlarına ilişkin sorunları çözmek, bu bölgelerde hayati kolaylaştırmaya yönelik çalışmalar ortaya koymak teknolojileri özgün ve milli kaynaklar ile hayata geçirmek temel hedeflerdir.

Yarışma Kategorileri

- Sağlık ve İlk Yardım
- Afet Yönetim
- Engelli Dostu
- Sosyal Inovasyon

alanlarında olmak üzere 4 (dört) farklı kategoriden oluşur.

'Geçmiş Yıl Raporları' menüsünde önceki yıllarda Türkiye finaline kalan tüm projelerin tam sayfa raporları incelenebilir.



4. YARIŞMA KATEGORİLERİ



128-EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ YARIŞMASI (PDR) ilkokul Seviyesi

129-EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ YARIŞMASI (PDR) ilkokul Seviyesi

130-EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ YARIŞMASI (PDR) ilkokul Seviyesi

131-EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ YARIŞMASI (PDR) ilkokul Seviyesi

132-EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ YARIŞMASI (PDR) ilkokul Seviyesi

133-EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ YARIŞMASI (PDR) ilkokul Seviyesi

134-EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ YARIŞMASI (PDR) ilkokul Seviyesi

135-2021 EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ YARIŞMASI İLKOKUL

136-2021 EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ YARIŞMASI İLKOKUL

137-2021 EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ YARIŞMASI İLKOKUL

‘Geçmiş Yıl Raporları’
menüsünde önceki yıllarda
Türkiye finaline kalan tüm
projelerin tam sayfa raporları
incelenebilir.

- Kategori** : İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması Sosyal İnovasyon Kategorisi İlkokul Ortaokul Seviyesi
- Durumu** : Türkiye Finalisti
- Proje Ekibi** : İsmail ALTUNTAŞ (Danışman Öğretmen)
Egehan Çağdaş DURMUŞ (Öğrenci)
Gümüş Dila KIRMEMİŞ (Öğrenci)
Aleyna AVCI (Öğrenci)
Beren Tuğçe YAZICI (Öğrenci)

ÖRNEK PROJE CAMLAR CANLARI KORUYOR

Ev penceresi hayvan yaklaştığında alarm çalarak kapanıyor



- Kategori** : İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması Sağlık ve İlk Yardım Kategorisi İlkokul Ortaokul Seviyesi
- Durumu** : Türkiye Finalisti
- Proje Ekibi** : Adem ÜNLÜ (Danışman Öğretmen)
Kerem AKDENİZ (Öğrenci)
Hatice İrem KILIÇ (Öğrenci)

ÖRNEK PROJE AKILLI MASKE

Bu projede amaç maske iç yüzeyinde gelişecek karbondioksit ve nem miktarını ölçerek, zarar verici miktara ulaştığında kullanıcıyı uyarmak ve maskenin olası zararlı etkilerinin önüne geçmenin yanı sıra maskenin koruyuculuğunu ve uygun süre kullanımını arttırarak maliyeti azaltmak, maskenin koruyuculuğunun azaldığı zaman değişimi için uyaraktır.



- Kategori** : İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması Sosyal İnovasyon İlkokul Ortaokul Seviyesi
- Durumu** : Türkiye Finalisti / 4. lük
- Proje Ekibi** : Mesut Seyfi ŞEN (Danışman Öğretmen)
Ömer Faruk DEMİR (Öğrenci)
Embiya ÇOŞKUN (Öğrenci)

ÖRNEK PROJE PAT-SAV

Canlılara büyük zararı olan patlayıcıların patlamasından önce güvenli bir şekilde tespitinin sağlanması ve imha edilebilmesi için neler yapabileceği konusu son yıllarda büyük önem kazanmıştır. Biz de bu sorundan yola çıkarak; operasyon öncesinde ve sırasında arazideki patlayıcıları tespit edip bilgilendirmesini yaparak bu sayede güvenlik güçlerinin imha ve hareket kabiliyetini arttıracak, can kaybı ve yaralanmaların yaşanmasını önleyecek ve operasyonların daha kısa sürede tamamlanmasını sağlayacak şekilde patlayıcı araması yapan ve kendi yazdığımız mobil yazılımla uzaktan kontrol edilebilen bir robot tasarladık.



SN	İLÇE	OKUL	YARIŞMA	EĞİTİM SEVİYESİ	PROJENİN ADI	DANIŞMAN ÖĞRETMEN
1	Havza	Havza İmam Hatip Ortaokulu	İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması (Afet Yönetimi Kategorisi)	İlkokul/Ortaokul	Kar Tutmayan Çatı	Adem KAYA
2	Atakum	Özel Samsun Doğa Ortaokulu	İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması (Afet Yönetimi Kategorisi)	İlkokul/Ortaokul	Tasarruf Musluğu	Özkan ARSLAN
3	Bafra	Bafra Kodlama Merkezi	İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması (Afet Yönetimi Kategorisi)	İlkokul/Ortaokul	Uzaktan Kontrollü Güvenli Priz	Orhan Gazi DEMİRCİ
4	İlkadım	Adnan Ölmez İmam Hatip Ortaokulu	İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması (Sağlık ve İlk Yardım Kategorisi)	İlkokul/Ortaokul	Ebabil	Fatih BİLGİN
5	Bafra	Borsa İstanbul Şehit Erol Haspulat Yatılı Bölge Ortaokulu	İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması (Sağlık ve İlk Yardım Kategorisi)	İlkokul/Ortaokul	Virüssüz tuş, sağlıklı dokunuş	Tanju KÖSE
6	İlkadım	Kazım Karabekir İmam Hatip Ortaokulu	İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması (Sağlık ve İlk Yardım Kategorisi)	İlkokul/Ortaokul	Sınıflarda Hava Kalitesine Duyarlı Açılır Pencere	Dilek ŞAHİN

SN	İLÇE	OKUL	YARIŞMA	BAŞVURU YAPILAN EĞİTİM SEVİYESİ	PROJENİN ADI	DANIŞMAN ÖĞRETMEN AD SOYAD
26	Atakum	Özel Samsun Doğa Fen ve Teknoloji Lisesi	İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması (Sosyal İnovasyon Kategorisi)	Lise	INU: Görme Engelliler İçin AI Temelli Gözlük	Şule Tağay
27	Atakum	Özel Samsun Takev Lisesi	İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması (Sosyal İnovasyon Kategorisi)	Lise	Dahası Bir Arada	Ahmet ÇOLAK
28	Atakum	Adnan Kahveci İlkokulu	İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması (Sosyal İnovasyon Kategorisi)	Mezun	Unutulmaya Yüz Tutmuş Kelimeleri Tanıtarak Konuşma Dilini Zenginleştirme	Şefika SUCU
29	İlkadım	Maarif İlkokulu	İnsanlık Yararına Teknoloji Yarışması (Sosyal İnovasyon Kategorisi)	Mezun	World Children's Council	Saniye AÇIKALIN

Eğitim Teknolojileri Yarışması

Yarışma Hakkında
Yarışma Şartnamesi
Yarışma Takvimi
Yarışma Videoları
Sık Sorulan Sorular
Rapor Şablonları
Finalist Takımlar
Dereceler
Ödüller
Galeri
Destekler
Geçmiş Yıl Raporları
Yarışma Yeri Ve Tarihi

Yarışma Hakkında



TEKNOFEST Teknoloji yarışmaları kapsamında Eğitim Teknolojileri Yarışması düzenlenmektedir.

Eğitim Teknolojileri yarışması kapsamında, yarışmacı adaylarından eğitim veya öğretimde teknoloji entegrasyonu ile öğrenmeyi kolaylaştıracak, kalıcı hale getirecek, konunun doğrudan bağlı olduğu alan

ile diğer bilim dalları arasında bağlantıyı kurarak konuyu çok yönlü ele almaya imkan tanıyacak ürün geliştirmeleri beklenmektedir. Bu ürünler, eğitim teknolojileri kapsamında, prototip, eğitsel yazılım, eğitsel oyun, eğitsel simülasyon, yenilikçi teknolojiler olabilir.

Yarışmaya, Türkiye ve yurt dışında öğrenim gören tüm ilkokul, ortaokul, lise ve Üniversite öğrencileri ve mezunları katılabilir. Mezun seviyesine firmalar veya girişimler takım olarak başvuru yapabilirler.

Değerlendirme; Proje Ön Değerlendirme Raporu, Proje Detay Raporu ve Yarışma Puanlaması olarak olarak üç farklı aşamada yapılacaktır. Proje Ön Değerlendirme Raporu ve Proje Detay Raporu dosyalarını göndermeyen takımlar yarışmaya katılmaya hak kazanamayacaklardır.

Şartnamede verilen bilgiler haricinde, yarışma hakkında sormak istediğiniz diğer sorular için [EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ YARIŞMASI GRUBU](#) linkinden ilgili mail grubuna üye olmanız gerekmektedir. Soracağınız sorular ve bu sorulara verilecek olan cevaplar, mail grubunun diğer üyelerinin de görebileceği şekilde açık olacaktır. Yarışmacıların hazırlamaları gereken raporlara ilişkin şablonlar ilerleyen tarihte TEKNOFEST web sitesel üzerinden duyurulacaktır.

Yarışma Son Başvuru Tarihi 15 MART!

Eğitim Teknolojileri yarışması kapsamında, yarışmacı adaylarından eğitim veya öğretimde teknoloji entegrasyonu ile öğrenmeyi kolaylaştıracak, kalıcı hale getirecek, konunun doğrudan bağlı olduğu alan ile diğer bilim dalları arasında bağlantıyı kurarak konuyu çok yönlü ele almaya imkan tanıyacak ürün geliştirmeleri beklenmektedir.

Bu ürünler, **eğitim teknolojileri kapsamında, prototip, eğitsel yazılım, eğitsel oyun, eğitsel simülasyon, yenilikçi teknolojiler** olabilir.

**Bu kategoride alt kategori yok*

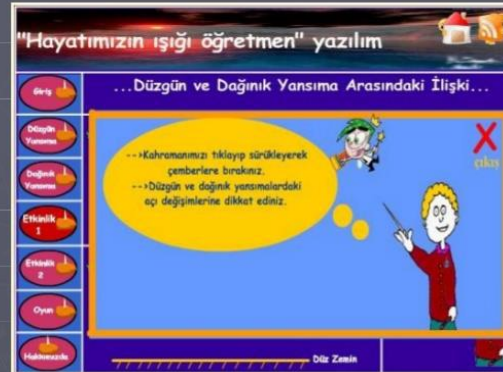
4. YARIŞMA KATEGORİLERİ

!!!

4006'lardaki
oyun projeleri
bu kategoriye
yönlendirilebilir



Eğitsel Yazılım



Eğitsel Yazılım Örneği

Bu kısım yazılımın
anasayfasıdır.
Burada ders
kitabındaki unitelerle
ilgili konuları
pekiştirmek için
eğitsel oyunlar
bulunmaktadır.



ÖRNEK PROJE TÜRK MASALLARIYLA KODLUYORUM

Kategori : Eğitim Teknolojileri
Durumu : Türkiye 1.'lik ödülü
Proje Ekibi : Necip Mert YÜRÜKER
(Danışman Öğretmen)
Işıl Deniz BODUR (Öğrenci)
Ayşe Dora MANGAN (Öğrenci)

Projede Türk masallarının kodlama etkinliklerine entegre edildiğinde öğrencilerin masallara ilgisinin arttığı, değerler eğitimine katkı sunduğu üzerinde duruluyor.



Kategori : Eğitim Teknolojileri
Durumu : Türkiye Finalisti
Proje Ekibi : Sevinç YILMAZ (Danışman Öğretmen)
Hatice ATMACA (Öğrenci)
Hüseyin Talha SÜRMEİ (Öğrenci)
Emir Haktan TOKUR (Öğrenci)

ÖRNEK PROJE İNGİLİZCE RENKLERİ ÖĞRENİYORUM

Öğretmenler derslerinde dil öğretimini görsel açıdan desteklemek ve öğrencilerin farklı duyu organlarına hitap edebilecek ders materyalleri kullanmak durumundadır. Bu proje ile İngilizce renkler konusunun öğretilmeye çalışıldığı öğrencilerin görme, işitme ve dokunma duyularına hitap eden bir ders aracı tasarlanmıştır.



Kategori : Eğitim Teknolojileri
Durumu : 2021 Türkiye 1.'lik ödülü
2022 Türkiye 3.'lük ödülü
Proje Ekibi : İdil KEFELİ (Danışman Öğretmen)
Beste YAMAN (Öğrenci)
Muhammet Emir AYDIN (Öğrenci)
Ferid Bora ÖZTÜRK (Öğrenci)

ÖRNEK PROJE BİR DİJİTAL EĞİTİM İÇERİĞİ: ÜLGEN'İN ARKTİK YOLCULUĞU

Çalışmanın amacı kutup bölgesi hakkında farkındalığın artmasına katkı sağlamak için disiplinler arası hazırlanmış eğitim içeriği olarak kullanılabilir dijital bir oyun tasarlamaktır. Dijital oyun yapılandırılırken Z kuşağının özellikleri temel alınmış ve onların severek oynadığı Minecraft'ın eğitim versiyonu kullanılmıştır.



Engelsiz Yaşam Teknolojileri Yarışması

Engelsiz Yaşam Teknolojileri Yarışması >

Yarışma Takvimi >

Dereceler >

Ödüller >

Yarışma Şartnamesi >

Geçmiş Yıl Raporları >

Destekler >

Galeri >

Yarışma Hakkında



TEKNOFEST Teknoloji yarışmaları kapsamında Engelsiz Yaşam Teknolojileri Yarışması düzenlenmektedir.

Aile ve Sosyal Hizmetler Bakanlığı 2030 Engelsiz Yaşam vizyonu doğrultusunda, özel gereksinimli bireylerin sağlık, kapsayıcı eğitim, bağımsız yaşam, afet ve insani bakımdan acil durumlar için erişilebilirliği önceleyerek milli teknoloji hamlesi ile toplumsal bütünleşmeyi amaçlanmaktadır.

Bireylerin sosyal sorumluluk bilinçlerini geliştirmeyi, teknolojik fikirlerini; özgün, yerli ve milli kaynaklar aracılığıyla hayata geçirmelerini sağlayarak özel gereksinimli bireylerin yaşamlarını kolaylaştırmayı hedeflemektedir. Özel gereksinimli bireylerin akademik, sosyal ve mesleki hayatlarında karşılaştıkları zorlukları asgari seviyeye düşürecek nitelikte fikir ve çalışmalar beklenmektedir.

Yarışmaya, Türkiye ve yurt dışında öğrenim gören tüm ilköğretim, ortaokul, lise (Açık Öğretim dahil) ve üniversite öğrencileri (Lisans, Ön lisans, Yüksek Lisans, Doktora ve Açık Öğretim dahil) ve mezunlar katılabilir.

SN	İLÇE	OKUL	YARIŞMA	EĞİTİM SEVİYESİ	PROJENİN ADI	DANIŞMAN ÖĞRETMEN AD SOYAD
1	İlkadım	Mustafa Kemal İlkokulu	Engelsiz Yaşam Teknolojileri Yarışması	İlkokul/Ortaokul	Engelliler İçin Görme Duyargası	Faruk SÖZEN
2	Atakum	Tevfik İleri İmam Hatip Ortaokulu	Engelsiz Yaşam Teknolojileri Yarışması	İlkokul/Ortaokul	Sonar ve Titreşimli Uyarı Sistemi	Fatih BULUT
3	Çarşamba	Çarşamba Fen Lisesi	Engelsiz Yaşam Teknolojileri Yarışması	Lise	Akıllı Bileklik	Murat ÇELEBİ
4	Atakum	Atakum Özel Eğitim Uygulama Okulu 3. Kademe	Engelsiz Yaşam Teknolojileri Yarışması	Lise	Işıklı Korna	Elif ASLAN
5	İlkadım	Samsun İbrahim Tanrıverdi Sosyal Bilimler Lisesi	Engelsiz Yaşam Teknolojileri Yarışması	Lise	Dokunsal Bir Gösterim	Âdem ÜNLÜ
6	İlkadım	Samsun R.K. Bilim ve Sanat Merkezi	Engelsiz Yaşam Teknolojileri Yarışması	İlkokul/Ortaokul	MeloDiji	Ufuk GÖKCAN
7	İlkadım	Atatürk Ortaokulu	Engelsiz Yaşam Teknolojileri Yarışması	İlkokul/Ortaokul	Görme Engelliler için Cep Telefonuyla Para ve Yemekleri Makine Öğrenmesiyle Tanıyan Uygulama Modeli	Gökhan ÖZTOPUZ
8	İlkadım	Emine-Ahmet Yeni Kız Anadolu İmam Hatip Lisesi	Engelsiz Yaşam Teknolojileri Yarışması	İlkokul/Ortaokul	Engel Biz Değiliz, Engelimiz Sizsiniz	Yurdanur ŞENGÜL
9	Canik	Özel Artı Bilgi Ortaokulu	Engelsiz Yaşam Teknolojileri Yarışması	İlkokul/Ortaokul	Otomatik Engelli Rampası Uyarı Sistemi	Emel BIYIK

Çevre ve Enerji Teknolojileri Yarışması

- Çevre ve Enerji Teknolojileri Yarışması >
- Yarışma Takvimi >
- Ödüller >
- Dereceler >
- Yarışma Şartnamesi >
- Geçmiş Yıl Raporları >
- Destekler >
- Galeri >

Yarışma Hakkında



TEKNOFEST Teknoloji yarışmaları kapsamında Çevre ve Enerji Teknolojileri Yarışması düzenlenmektedir.

Çevre ve Enerji Teknolojileri yarışması kapsamında, toplumda yenilenebilir enerji kaynaklarının kullanımı ve enerji verimliliği kültürü oluşturulması, verimlilik ve çevre konularında farkındalığın artırılarak yenilikçi ve teknolojik fikirlerin geliştirilmesi hedeflenmektedir.

Yarışmaya, Türkiye ve yurt dışında öğrenim gören tüm lise, üniversite öğrencileri ve mezunlar katılabilir. Mezun Seviyesine firmalar veya girişimler takım olarak yarışmamıza başvuru yapabilirler.

Değerlendirme; Proje Ön Değerlendirme Raporu, Proje Detay Raporu ve yarışma puanlaması olarak üç farklı aşamada yapılacaktır. Proje Ön Değerlendirme Raporu ve Proje Detay Raporu dosyalarını göndermeyen takımlar yarışmaya katılmaya hak kazanamayacaklardır.

SN	İLÇE	OKUL	YARIŞMA	EĞİTİM SEVİYESİ	PROJENİN ADI	DANIŞMAN ÖĞRETMEN AD SOYAD
1	Atakum	Atakum Bilim ve Sanat Merkezi	Çevre ve Enerji Teknolojileri Yarışması	Lise	TES	Cem KESER
2	Atakum	TED Samsun Koleji Özel Lisesi	Çevre ve Enerji Teknolojileri Yarışması	Lise	Atık Yağdan Sabun Yapma Makinesi	Sema DERİCİ
3	Tekkeköy	Ali Emine Kahvecioğlu Mesleki ve Teknik Anadolu Lisesi	Çevre ve Enerji Teknolojileri Yarışması	Lise	Tasarruflu Evim	Nazım Emre ŞENYILMAZ
4	Atakum	Samsun Garip Zeycan Yıldırım Fen Lisesi	Çevre ve Enerji Teknolojileri Yarışması	Lise	Sürdürülebilir Su Sistemleri	Fatma Taştan AKDAĞ
5	Atakum	Özel Samsun Bahçeşehir Koleji Atakum Fen ve Teknoloji Lisesi	Çevre ve Enerji Teknolojileri Yarışması	Lise	Işık Kirliliğine Son:Akıllı Aydınlatma	Özgür TÜRK
6	Bafra	Mimar Sinan Mesleki ve Teknik Anadolu Lisesi	Çevre ve Enerji Teknolojileri Yarışması	Lise	Atık Maden Suyu Şişeleri ile Güneş Sobası	Kudret DEMİR
7	Atakum	Özel Samsun Bahçeşehir Koleji Atakum Fen ve Teknoloji Lisesi	Çevre ve Enerji Teknolojileri Yarışması	Lise	Pestisitlerin Biyoremidasyonu	Sedef LAY
8	Atakum	Özel Samsun Bahçeşehir Koleji Atakum Fen ve Teknoloji Lisesi	Çevre ve Enerji Teknolojileri Yarışması	Lise	Kaybet Kaybetten Kazan Kazana: Kenevir	Özgür TÜRK

Akıllı Ulaşım Yarışması

Yarışma Hakkında

Yarışma Şartnamesi

Yarışma Takvimi

Yarışma Videoları

Sık Sorulan Sorular

Rapor Şablonları

Finalist Takımlar

Dereceler

Ödüller

Galeri

Destekler

Geçmiş Yıl Raporları

Yarışma Yeri Ve Tarihi

Yarışma Hakkında

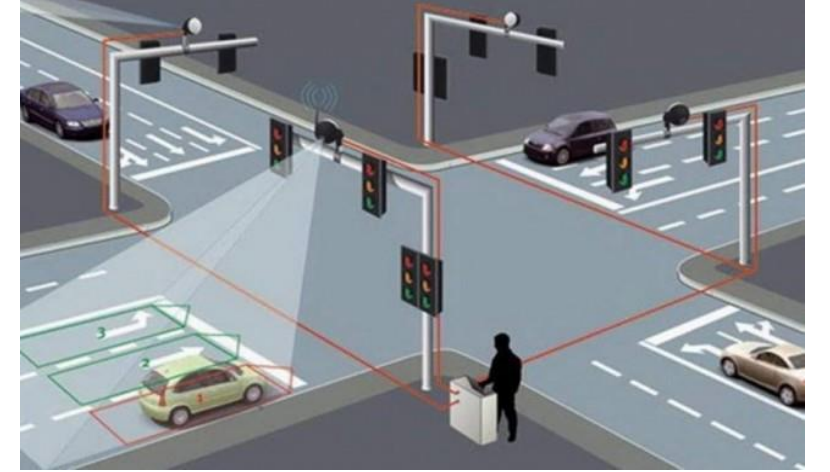
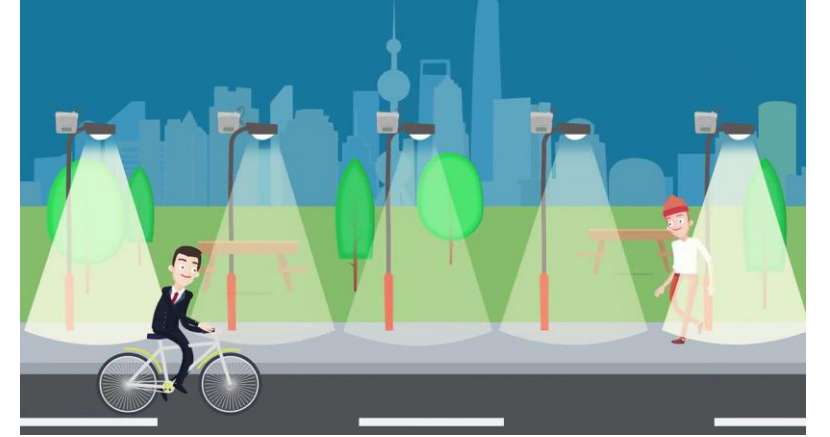
TEKNOFEST Teknoloji yarışmaları kapsamında Akıllı Ulaşım Yarışması düzenlenmektedir.

Sınırlı yol kapasitesi, artan araç ve yaya trafiği ile kişilerin hareketlilik isteğinin artması, daha güvenli, daha hızlı, daha kolay ve daha ekonomik bir şekilde ulaşım ihtiyacını ortaya çıkarmaktadır. Bu da karayolu ulaştırmasında Akıllı Ulaşım uygulamalarının ihtiyacını ve etkinliğini göstermektedir. Gün geçtikçe "mobilité" ve "sürdürülebilir ulaşım" kavramları yaşamımızda artan şekilde yer almaktadır. Bu hedeflere ulaşmak için ulaşım sistemlerinde yüksek teknolojiden yararlanarak Akıllı Ulaşım kullanılması büyük önem kazanmıştır.

Geleceğin ulaşım teknolojileri konusu da dikkate alındığında bu alanda bugünden bazı alanlara yatırım yapılması ve üretken bir birimin kurulması çerçevesinde TEKNOFEST, yarışma olarak Akıllı Ulaşım Yarışmasını gerçekleştirecek olup ulaşılması gereken nokta için bir vizyon geliştirilmesine katkıda bulunmaktadır. TEKNOFEST aracılığı ile geliştirilen bakış açısıyla birlikte, ülkemizde ve dünyada ulaşılan noktalarda olan Akıllı Ulaşım uygulamaları yarışma kapsamında değerlendirilmeye alınacaktır.

Yarışmaya, Türkiye ve yurt dışında öğrenim gören tüm ilkö ve ortaöğretim, ilse, üniversite öğrencileri ve mezunları katılabilir. Mezun seviyesine firmalar veya girişimler takım olarak başvuru yapılabilir.

Şartnamede verilen bilgiler haricinde, yarışma hakkında sormak istediğiniz diğer sorular için AKILLI ULAŞIM YARIŞMASI GRUBU linkinden ilgili grubuna üye olmanız gerekmektedir. Soracağınız sorular ve bu sorulara verilecek olan cevaplar, mali grubunun diğer üyelerinin de görebileceği şekilde açık olacaktır. Yarışmacıların hazırlamaları gereken raporlara ilişkin şablonlar ilerleyen tarihte TEKNOFEST web sitesi üzerinden duyurulacaktır.



*Bu kategoride alt kategori yok

Kategori : Akıllı Ulaşım
Durumu : Türkiye Finalisti
Proje Ekibi : Fatih BULUT (Danışman Öğretmen)
Ömer Yusuf BAYRAM (Öğrenci)
Yusuf ÇELİK (Öğrenci)

ÖRNEK PROJE AKILLI VİRAJ

Virajda bulunan sinyal verici sayesinde viraja hızlı giren otonom araçlara müdahale edilerek viraj kazalarının önüne geçmek.



Hack İstanbul



Ön seçim aşamasında başarılı olan hackerlar, farklı zorluk ve karmaşıklık seviyelerine sahip zorlukları içeren jeopardy tarzı bir CTF olan 2.ön seçim mücadelesine hak kazanacaklar. 18 saatlik CTF mücadelesi sadece en iyi bilgisayar korsanlarını final turuna taşıyacak. CTF'yi başaran ilk 10 takım, 21-26 Eylül tarihlerinde İstanbul Atatürk Havalimanı'nda düzenlenecek olan büyük final etabı için İstanbul'a davet edilecek.



5. BAŞVURU SÜRECİ



!!! *TEKNOFEST yarışmalarının takvimi her kategori için farklılık göstermektedir. Bu yılın takvimi henüz açıklanmamıştır. Örnek olması amacıyla geçen yılın takvimi paylaşılmıştır.*

AÇIKLAMA	TARİH
Yarışma Başvuru Tarihleri Bu tarihte başvuru yaparken danışman öğretmen ve öğrencilerden oluşan takımlar kurulur ve sadece birkaç cümleyle projenin amacı anlatılır. Projenin yapılmış, bitirilmiş olması şart değildir.	20 Kasım 2022
Kabul Edilen Başvuruların Duyurulması ve Ön Değerlendirme Raporu Doldurma İşleminin Başlaması Aykırı bir durum yoksa genelde tüm başvurular kabul edilir ve ön değerlendirme raporu hazırlamaları istenir.	20-30 Kasım 2022
Proje Ön Değerlendirme Raporu Son Teslim Tarihi Bu tarihe projeye ilgili ön değerlendirme raporunun doldurulması gerekir. Bu aşamada da projenin bitirilmiş olma şartı yoktur. 2-3 sayfalık bu raporda; - Proje kısaca özetlenir, - Proje fikrinin nasıl oluştuğu açıklanır, - Projenin yerlilik ve özgünlük tarafı açıklanır, - Hedef kitle tanımlanır, - <u>Kullanılacak</u> yöntem anlatılır, - Proje takvimi ve yapılacak çalışmalar anlatılır.	30 Kasım – 12 Aralık 2022



5. BAŞVURU SÜRECİ



AÇIKLAMA	TARİH
Proje Ön Değerlendirme Raporuna Göre Ön Elemeyi Geçen Takımların Açıklanması Bu aşamayı geçen projelerin yapımına başlanması gerekir.	25 Aralık 2022 – 11 Ocak 2023
Proje Detay Raporu Son Teslim Tarihi Bu aşamada projenin bitirilmiş, sonuçlarının alınmış olması gerekir. Proje Detay Raporu'nda projenin yapım aşamaları detaylıca anlatılır. Raporunda şu başlıklar bulunmaktadır; - Proje Özeti - Problem/Sorun - Çözüm - Yöntem - Yenilikçi (İnovatif) Yönü - Uygulanabilirlik - Tahmini Maliyet ve Proje Zaman Planlaması - Proje Fikrinin Hedef Kitle (Kullanıcılar) - Riskler	13 - 25 Ocak 2023
Proje Detay Raporu Sonuçlarının, Maddi Destek Kazanan ve Finale Kalan Takımların Açıklanması	27 Ocak – 2 Şubat
Türkiye Finalleri	Mart-Nisan 2023 (İstanbul, Ankara, İzmir)
TEKNOFEST 2023 (Büyük Final)	Mayıs 2023



6. SIKÇA SORULAN SORULAR



1. TEKNOFEST Yarışmalarına Hangi Kademeler Katılabilir?

İlkokul, ortaokul ve lise öğrencilerimiz farklı seviyelerde yarışmalara katılabilir. Okul öncesi öğrencileri yarışmalara katılamaz.

2. TEKNOFEST Yarışmalarına Hangi Branş Öğretmenleri Katılabilir?

Branş farkı gözetmeksizin tüm öğretmen ve idarecilerimiz öğrencilere danışmanlık yapabilmektedir.

3. Danışman öğretmen ve öğrenciler aynı okuldan olmak zorunda mı?

Hayır. Danışman öğretmen ve öğrenciler de farklı okullardan olabilir.

4. TEKNOFEST Yarışmalarında Sadece Robotik Projeleri mi Yer Alır?

Yarışmalara her türlü teknoloji içeren (Robotik, yazılım, Web 2 araçları vb.) projelerle katılım sağlanabileceği gibi robotik ve yazılım içermeyen projelerle de katılım sağlanabilecektir.



6. SIKÇA SORULAN SORULAR



5. TEKNOFEST Yarışmalarına Başvurulan Proje Özgün mü Olmalıdır?

TEKNOFEST yarışmalarına başvurusu yapılan projelerde özgünlük şartı TÜBİTAK projelerine göre daha esnektir. Örneğin; yurt dışında yapılan bir projeyi yerli ve millî imkanlarla yapmanız projenizi özgün kılar ya da hâlihazırda kullanılan bir aracı, cihazı veya uygulamayı daha ucuz, daha verimli vb. olarak yeniden geliştirmeniz projenizi özgün kılar.

6. TEKNOFEST Yarışmalarına Başvuru Yapılırken Proje Bitirilmiş, Sonuçları Alınmış Olmalı mıdır?

Hayır, birçok kategoride projenin başvuru tarihi itibariyle bitirilmiş olmasına gerek yoktur. Projeniz Türkiye finaline kaldıktan sonra projenizi yapmaya başlayabilirsiniz.

(2022'de Samsun'dan finale kalan 94 projenin yaklaşık 50'si finale kalındığı belli olduktan sonra yapıldı)



7. TAKIMLARA ÖNERİLER



1. Takımımız 2 öğrenciden fazla olmasın.
2. Hareket noktanız mutlaka bir problem ya da ihtiyaç olmalı. Yani projenizde bir probleme ya da ihtiyaca çözüm üretmelisiniz.
3. Sanal gerçeklik ile içerik üretme çok popüler.
4. Oyun ile eğitim içerikleri üretmek popüler.
5. Metaverse ile ilgili projeler dikkat çekiyor.